

GUÍA Y REGLAMENTO GP F1 NOCTURNO DE PICAL

1. CONCEPTO DE LA CARRERA

Será una prueba fuera de campeonato de la modalidad 1/10 F1 eléctrico, celebrada en la fecha indicada con carácter nocturno. La competición será individual, con el objetivo de disfrutar de una carrera de larga duración y de cumplir una función social de confraternidad entre los participantes. La carrera constará de una clasificatoria y después una final única de 2 horas de duración. Los coches deben cumplir las especificaciones que se detallan en el punto 10 Reglamento Técnico Específico para GP F1 Nocturno (mismo que social, añade límite de baterías).

2. INSCRIPCIONES

Es imprescindible disponer de transponder personal. Habrá límite en el número de inscripciones, será de 20 participantes y se efectuarán a través de la web www.myrcm.ch donde el Club PICAL tiene un espacio reservado para la administración de las carreras y los resultados (organizador: Club PICAL ARC). Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación, publicándose la correspondiente noticia en la página www.clubpical.es y el cierre de las mismas será el viernes antes de la prueba a las 23:59:59. Si se llega al límite de inscritos, se pedirá el pago por anticipado para dar prioridad a los pilotos inscritos y pagados.

El precio de la inscripción es el mismo para socios y no socios, correspondiente al coste de la cena que en el propio circuito el club ofrecerá a los participantes y sus acompañantes. Cada piloto debe abonar su parte y la de cada uno de los acompañantes que traiga, con un precio estimado de 15€ (puede variar en función del coste de la cena).

3. USO DE INSTALACIONES Y COMPATIBILIDAD

El día de la prueba, los no socios que vayan a competir en la carrera, podrán acudir a entrenar sin abonar ningún importe adicional, así como el día después. Dos horas antes de comenzar la prueba, la pista quedará exclusivamente reservada para los participantes de la prueba, hasta el fin de ésta.

4. REUNIÓN DE PILOTOS

La reunión de pilotos se realizará tras la publicación de los listados de pilotos y datos, verificando cada piloto que sus datos son correctos (sobre todo en caso de haberse cambiado).

En la reunión se repasarán los procedimientos de carrera tanto de clasificatoria como de final, las partes del reglamento que se crean oportunas y todo lo relacionado con la prueba: salida, llegada, sanciones,... pero se pide encarecidamente a los pilotos que sean conocedores de dicho reglamento.

5. VERIFICACIONES

La organización podrá verificar los coches que crean oportunos acogiéndose al punto 10 Reglamento Técnico Específico para GP F1 Nocturno.

6. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

A nivel general la prueba dispondrá de una manga clasificatoria a una vuelta rápida y una final de 2 horas. No habrá asistentes de pista, serán los propios pilotos los que en caso de tener algún problema en el transcurso de la prueba, acudan a recolocar su coche.

El sistema de carrera será automático y cada piloto será responsable de que su transponder funcione de forma correcta.

Se estima que la clasificatoria comience a las 21:30 y al finalizar, hasta las 23:15, se realice la cena. A las 23:30 se dará la salida de la final de 2 horas, para acabar a la 01:30.

7. CLASIFICATORIA

Se hará 1 clasificatoria a una vuelta rápida con salida lanzada desde el carril de boxes, cada coche a la altura de su piloto en el pódium. Cada coche dispondrá de una vuelta de calentamiento y en cuanto pase por la línea de conteo, comenzará el registro de su tiempo. Los coches irán saliendo a medida que los precedentes terminen su clasificatoria, permaneciendo únicamente un coche circulando por la pista.

8. FINAL

La final se confeccionará atendiendo a la posición del ranking de clasificatoria, ordenados de mejor clasificado a peor.

La salida será le-mans, desde la zona habilitada para ello en función del trazado del circuito. Se abrirá la pista 4 minutos antes de la salida. En el anuncio de 1 minuto, la circulación en pista estará limitada únicamente a trasladar el coche hacia la marca de salida y el crono se parará hasta que todos coches se encuentren en su posición. Después, se lanzará una cuenta atrás de 1 minuto y al sonido de la bocina, se dará la salida. Si algún piloto no llega a poner su coche en la parrilla, debe salir desde boxes (o desde el lugar acordado), tras el bocinazo. Una vez haya terminado el tiempo de 2 horas de carrera, todos pilotos finalizarán al paso de línea de meta.

Los cambios de batería, ruedas, reparación y/o carga, pueden realizarse en la mesa del carril de boxes, en la que cada participante tendrá un sitio asignado. La asignación será por orden de clasificatoria. No se puede disponer de asistencia de terceros, debe ser el piloto el que se encargue de todo lo que deba hacer al coche durante la competición.

SE INSISTE EN QUE DEBE PRIMAR LA SEGURIDAD Y LA PREFERENCIA DE LOS PARTICIPANTES QUE SIGAN EN PISTA EL CURSO NORMAL DE SU CARRERA, POR LO QUE SE PIDE PRECAUCIÓN Y RESPETO AL PILOTO QUE DEBA ACUDIR A ASISTIR SU COCHE.

9. EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA

En caso de que esté lloviendo o pista húmeda, se adoptará lo acordado en la reunión de pilotos.

10. REGLAMENTO TÉCNICO

Los coches permitidos son de escala 1/10, tipo F1, de propulsión eléctrica. El automodelo dispondrá de un chasis, con alerón delantero trasero independientes del coche (que se pueden poner y quitar sin interferir en ningún otro elemento), ambos de plástico (también es válido el lexan). La carrocería será con apariencia de F1.

- Anchura máxima 190mm.
- Suspensión frontal independiente tipo King pin de muelles (muelles en el eje vertical de mangueta). Los anclajes de la suspensión, deben estar montados por dentro de la carrocería. No se permite amortiguadores delanteros independientes y los brazos inferiores delanteros deben mantener la horizontalidad.

- El tren trasero debe estar formado por un eje rígido (no se permite suspensión independiente).
- El chasis debe estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.
- Peso mínimo en orden de marcha (listo para usar) es de 1050g.
- Las ruedas serán de goma, dejando libertad en cuanto a marcas, compuestos y tamaños. Se permite cualquier tratamiento (limpieza, calentamiento, aditivado).
- Se recomienda que las carrocerías tengan trabajos de pintura o decoración tipo F1, así como la instalación de casco de piloto.
- El motor será tipo 540, con bobinado 21.5T en estrella (lo habitual).
- El variador deberá ser tipo Zero Timing o disponer de modo blinky y llevarlo activado.
- Se permite el uso de marcha atrás en carrera.
- No se permite ningún elemento de ajuste remoto (tipo DRS) en la aerodinámica.
- La batería debe ser de carcasa dura, con máximo voltaje de 8,4v.
- Se permite un máximo de 4 baterías por piloto.
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

11. MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO

En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento, el Delegado de la modalidad (o persona designada por él), tiene potestad para elegir la medida más adecuada, atendiendo a los criterios lógicos de la modalidad y automodelismo.

Esta prueba se encuentra condicionada a las posibles obligaciones y normativas que disponga el Ayuntamiento de Arroyo de la Encomienda. Se informará de ello en la reunión de pilotos.