

CAMPEONATO SOCIAL OPEN TOURING ELÉCTRICO 2016

1. PRUEBAS

Se realizarán un total de seis pruebas de las que puntuarán las cuatro mejores. Los pilotos podrán participar en todas las pruebas.

Las pruebas serán de la modalidad 1/10 touring eléctrico modificado y los coches deben cumplir las especificaciones que se detallan en el punto 16: Reglamento Técnico. La Organización se reserva el derecho a cambiar las fechas, con previo aviso a los participantes de la misma.

2. INSCRIPCIONES

Es imprescindible disponer de transponder personal. No habrá límite en el número de inscripciones y se efectuarán a través de la web www.myrcm.ch (organizador: Club PICAL ARC [http://www.myrcm.ch/myrcm/main?hId\[1\]=org&dId\[O\]=551&pLa=es](http://www.myrcm.ch/myrcm/main?hId[1]=org&dId[O]=551&pLa=es)).

Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación, y el cierre de las mismas será el viernes antes de la prueba a las 23:59:59. Es obligatorio hacer la inscripción con la cuenta en www.myrcm.ch y si no se dispone, el propio piloto deberá crearse una. Hay unas instrucciones en este enlace: <http://pical.mforos.com/1368932/10486888-inscripcion-y-uso-de-www-myrcm-ch/> . Las pruebas son tipo OPEN, luego se permite la participación de todos los pilotos que cumplan con esta normativa y todos optan a los trofeos finales del Campeonato, sean socios o no.

Los horarios procurarán estar publicados el día antes (sábado a primera hora de la tarde).

3. APERTURA DE INSTALACIONES Y COMPATIBILIDAD CON LA PISTA

Las instalaciones se abrirán una hora antes de que la pista quede cerrada para disputar la prueba. En este tiempo tan solo puede haber coches que vayan a participar en la prueba.

Los socios que deseen utilizar la pista y no sean participantes de la prueba, podrán hacer uso de la misma en los espacios de tiempo con pista libre. El uso de las demás instalaciones está únicamente sujeto a la condición de no interferir en el desarrollo normal de la prueba.

4. CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIONES

Se publicarán los listados de pilotos inscritos en los tabloneros de resultados de carrera con los datos necesarios para el sistema de cronometraje (Nombre y Apellidos, nº de transponder, frecuencias,...) que deben ser verificados por los propios pilotos.

Se procederá al marcado de ruedas cuando la organización lo estime oportuno, antes de la reunión de pilotos. VER PUNTO 16

A partir de ese momento, cualquier anomalía en el conteo de vueltas será responsabilidad del piloto. En caso de producirse este desafortunado hecho, el piloto debe comunicar al responsable de la prueba que se corrijan sus datos, si fuera este el motivo y verificar que se ha hecho correctamente, estando presente en dicho cambio.

5. COLOCACIÓN EN SERIES

- Se crearán series de pilotos (grupos de pilotos) para las mangas clasificatorias de forma equilibrada en número de participantes de cada serie. Las series estarán numeradas, siendo la Serie 1 la más rápida.

- El ranking de pilotos se establecerá teniendo en cuenta la clasificación del campeonato actual. En la primera prueba, se tomará el ranking del campeonato anterior.
- Comenzará las clasificatorias la serie más alta y finalizará la serie 1.

6. REUNIÓN DE PILOTOS

La reunión de pilotos se realizará después de la publicación de series, verificando cada piloto que se encuentre en alguna y sus datos son correctos (sobre todo en caso de haberse cambiado).

En la reunión se repasarán los procedimientos de carrera tanto de clasificatorias como de finales, las partes del reglamento que se crean oportunas y todo lo relacionado con la prueba: salidas, llegadas, sanciones,... pero se pide encarecidamente a los pilotos que sean conocedores de este reglamento.

Es obligatoria la asistencia de los participantes y en caso de no acudir a la misma, la Organización determinará la sanción aplicable.

7. VERIFICACIONES

La organización podrá verificar los coches que crean oportunos acogiéndose al PUNTO 16 de este reglamento.

8. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

A nivel general la prueba dispondrá de mangas clasificatorias y finales. Primero se disputarán las mangas clasificatorias, y después las finales. Los pilotos actuarán de recoge-coches tanto en mangas como en finales., según se especifica en el PUNTO 9.

Al finalizar todas las carreras del día, se hará una foto con los ganadores y participantes.

En el transcurso de las carreras, si el coche de un piloto sufre un percance o avería y no puede continuar, el piloto podrá bajarse del pódium pero en ningún caso entrar a la pista a recoger su coche. Debe cuidarse de ser discreto y no molestar a los demás pilotos.

9. RECOGE-COCHES

COMO NORMA GENERAL, TODOS LOS PILOTOS QUE TERMINAN SU MANGA O FINAL, SE QUEDAN EN PISTA PARA RECOGER LA SIGUIENTE MANGA O FINAL. En el caso de la primera manga o final, recogerán los del Grupo 1 o Final A. Es obligatorio ejercer la función de recoge-coches o en su caso arbitraje.

El piloto con dorsal 1, tanto en mangas como en finales, ejercerá el puesto de arbitraje.

La única excepción que se contempla será por fuerza mayor del piloto (impedimento físico) debiendo el piloto ejercer el arbitraje de esa manga o final.

El recoge-coches deberá estar en su puesto a la señal de dos minutos.

Si en un momento dado el recoge-coches vemos que está despistado, puede hacerse una llamada de atención diciendo “coche” o señalando el punto donde se encuentra el automodelo. Los recoge-coches serán los encargados de que la carrera transcurra con normalidad. Están autorizados a solucionar problemas muy superficiales, como una deformación de la carrocería, poner un clip, (pero no obligados).

En caso de avería de un coche, si no puede continuar hasta boxes por sí mismo, lo recogerán, desconectarán y lo pondrán en el lado de su puesto, en un sitio donde no suponga ningún peligro ni un estorbo. Debe recalarse a los recoge-coches que pongan especial cuidado en orientar los coches en el

sentido de la marcha, de no pasar por encima de la línea de conteo, de no obstruir el paso ni la visibilidad a los demás pilotos, de actuar con celeridad, etc.

10. CLASIFICATORIAS

Se harán 3 clasificatorias de 5 minutos + última vuelta con salida lanzada (uno a uno). Cuatro minutos antes de dar la salida, la pista quedará abierta hasta la señal de 1 minuto, momento en el que se hará la formación de salida. Los coches estarán en su posición a la señal de 30 segundos. Si un coche no está en su puesto cuando inicie la cuenta atrás, el coche deberá salir el último, desde el carril de boxes o desde la marca de stop & go. A medida que vayan pasando los coches por el conteo, iniciarán sus respectivos cronos.

Durante la manga clasificatoria el piloto debe recordar que no hay posiciones definidas hasta terminar y por lo tanto no tiene sentido entorpecer el paso de otro coche, facilitando en la medida de lo posible los adelantamientos. El sistema de cronometraje advierte por megafonía del tiempo restante de carrera que tendría el último piloto que comenzó, pudiendo terminar otros pilotos antes de que se escuche el final de carrera. Para completar la última vuelta, se disponen de 35 segundos desde el final de la clasificatoria (tiempo de follow-up).

A medida que los pilotos vayan terminando, el cronometraje irá dando los finales de cada coche.

Las clasificatorias serán por puntos, 3 clasificatorias. Cada manga finalizada se asignarán los puntos correspondientes al ranking vueltas-tiempo: 0 para el primero, 2 el segundo, 3 para el tercero, etc. Se sumarán las dos mejores puntuaciones, descartando la peor. En caso de empate, prevalece la mejor puntuación (2+2 puntos es peor que 1+3).

11. FINALES

Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, en función de la puntuación. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros puestos del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente. Todas las Finales deben tener al menos 5 pilotos, si no se cubren, deberán rellenarse con los pilotos de la Final superior.

El orden en el que se disputarán las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking). La final tendrá una duración de 5 minutos y al finalizar, todos coches que pasen por meta van acabando. Habrá 35 segundos después de haberse acabado el tiempo para que todos coches puedan pasar por la línea de conteo y así finalizar.

La salida será en fila, un coche detrás de otro en la línea de trazada de la recta principal (cerca del listón de boxes), alineado con el número de su dorsal que está en el listón. Los coches deben aproximarse a su posición de salida a la señal de 1 minuto. En la señal de 30 segundos, todos coches deben estar colocados en su puesto de salida. Los recoge-coches serán los únicos autorizados a colocar el coche en la cuenta atrás. Si algún coche se avería y el piloto ve que no podrá salir, los recoge-coches intentarán sacarlo lo antes posible y el piloto advertirá de esta situación a los demás para evitar accidentes. Si en el inicio de la cuenta atrás de 10 segundos el piloto y el coche no están en su lugar, debe salir desde boxes después que todos los demás le hayan sobrepasado. La salida será al sonido del bocinazo. Una vez haya terminado el tiempo de carrera, todos pilotos finalizarán al paso de línea de meta.

Se celebrarán 3 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. Para obtener el ranking final de la prueba, se suman las dos mejores en puntuación (cuantos menos puntos, mejor resultado se obtiene). Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las dos mejores finales y si el empate continúa se resolverá

teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales. Mejor será la posición en el Ranking Final cuantos menos puntos tenga el piloto. Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto.

En el caso de que algún piloto no haya hecho clasificatorias, se le incluirá en el último grupo de finales, en la última posición.

12. EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA

En caso de pista húmeda, la organización consultará a los pilotos si la prueba se realiza o no.

En caso de que esté lloviendo, no se disputará la clasificatoria o final correspondiente y según el horario, se podrá escoger si descartarla o hacerla más tarde. En el caso de haber charcos o acumulaciones de agua que puedan suponer un problema para los coches, para poder continuar o iniciar la carrera, deberán eliminarse y todos pilotos tomarán parte en el cometido.

La pista se declarará húmeda cuando el Delegado de la modalidad o la persona a quien designe, lo estime oportuno por las condiciones deslizantes de la misma. Durante las mangas se procurará que todos pilotos estén en igualdad de condiciones y pueden descartarse clasificatorias que supongan una clara ventaja por las condiciones secas de la pista. En el caso de finales, puesto que todos de la final corren en las mismas condiciones, no habrá modificación en los resultados.

13. RANKING Y PUNTUACIÓN DEL CAMPEONATO

La puntuación en función del puesto final en cada prueba será la siguiente:

Posición final	Puntuación
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	14
10	12
11	11
12	10
13	9
14	8
15	7
16	6
17	5
18	4
19	3
20	2

La posición 21 y sucesivas obtendría 1 punto.

En la puntuación del final del Campeonato si hubiese casos de empate, se resolverán atendiendo a los siguientes criterios en orden:

1. Mejor puntuación de los resultados contabilizados, a igualdad tener en cuenta los descartados.

2. El mejor puesto en la clasificación de mangas: quedará por delante el piloto que haya conseguido el mejor resultado en las clasificatorias y en caso de nuevo empate se tendrán en cuenta los mejores puestos que haya obtenido cada piloto en el ranking de las clasificatorias.
3. Las vueltas rápidas: quedará por delante el piloto que haya conseguido la mejor vuelta en las carreras que hayan participado los pilotos empatados y si no han coincidido en ninguna prueba se decidirá sobre las vueltas rápidas en el mismo circuito y en similares condiciones climatológicas.

14. PROBLEMAS DE FUERZA MAYOR, INTERRUPCIONES Y LLUVIA

Una prueba puede ser aplazada por la adversidad de la meteorología siempre que lo estime oportuno la Organización. El aviso será en las propias instalaciones si las inclemencias hacen imposible la celebración de la prueba y podría suspenderse anticipadamente por alertas meteorológicas que desaconsejen permanecer al aire libre (viento extremo, lluvia extrema, etc.) en la fecha de celebración.

En caso de no encontrar fecha para la celebración del aplazamiento, se dará por anulada y no computará para el campeonato (cero puntos para el piloto inscrito).

15. CLASIFICACIONES GENERALES

Después de cada carrera se publicará la clasificación de la prueba y la General oficial. El plazo para reclamar cualquier error relacionado con los resultados o con la clasificación será de una semana para el resultado de una carrera y de un mes para la general desde el momento de su publicación. Transcurrido dicho plazo los resultados son definitivos. Los resultados se publicarán en la página de myrcm [http://www.myrcm.ch/myrcm/main?hId\[1\]=org&dId\[0\]=551&pLa=es](http://www.myrcm.ch/myrcm/main?hId[1]=org&dId[0]=551&pLa=es) accesible también desde la web www.clubpical.es

16. REGLAMENTO TÉCNICO

Estarán autorizados los vehículos tipo turismo de escala 1/10 con las siguientes características:

Automodelo:

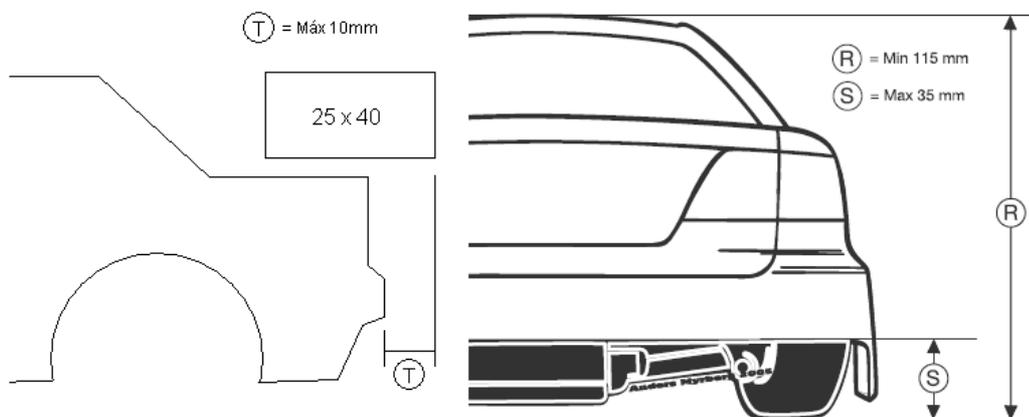
- Coches de tipo turismo escala 1/10 con anchura máxima de 190mm y suspensión independiente en cada rueda.
- Peso mínimo del coche en orden de marcha 1350g (listo para rodar).
- No se permiten embragues ni transmisiones con cambio así como cualquier tipo de sistema de control de tracción como giróscopos, sensores de aceleración o de cualquier otro tipo.

Carrocería:

Las carrocerías serán las propias de la modalidad, no permitiendo las tipo GT, Lola, etc. Deben ser tipo turismo. Todas dimensiones se medirán con el coche en una superficie con una altura de chasis de 5mm, en orden de marcha.

- El techo estará a una altura mínima de 115mm, medido desde la superficie de apoyo del coche.

- El alerón no puede sobresalir por la parte trasera más de 10mm respecto de la carrocería.
- La altura del alerón no podrá sobrepasar la altura máxima del techo.
- La anchura del alerón será como máximo de 190mm.
- El perfil máximo del alerón será de 25mm (altura) x 40mm
- En el paragolpes trasero tiene que haber máximo 35mm de abertura hasta el suelo.



Baterías:

Se permiten las baterías de 7.2v de 6 elementos tipo Sub-C de Ni-Cd o Ni-Mh, baterías Lipo, hasta 7.4v nominal o baterías LiFe hasta 6.6v.

Motor y variador:

- Libres.
- Está prohibida la utilización de marcha atrás.

Ruedas:

Sólo se permite el uso de neumáticos de goma. Será el piloto quien lleve sus ruedas quedando a libre elección la marca o dureza de las mismas, pegadas o no de fábrica. Se procederá al marcado de ruedas, quedando limitado a **un juego por piloto**, nuevo o usado, como el piloto crea oportuno.

Se permite el uso de calentadores, aditivos y líquidos de limpieza.

Si alguna rueda sufre rotura que no sea por desgaste (llanta rota, goma despegada, etc.), el piloto presentará una de recambio para marcar.

17. PROCEDIMIENTO SANCIONADOR

No se podrá agredir (verbal ni físicamente) ni faltar al respeto a nadie que esté dentro o fuera de las instalaciones y menos aún a los recoge-coches, será considerado como falta muy grave y no se

permitirá al piloto asistir a las tres siguientes carreras, con el añadido de mostrar arrepentimiento, disculparse públicamente y particularmente con la persona agredida.

18. MODIFICACIONES DEL REGLAMENTO

El presente reglamento puede modificarse a lo largo del campeonato para incorporar las decisiones que se puedan ir tomando a lo largo del año o para corregir errores. Será el Delegado, después de consultar a los interesados, quien disponga los cambios y los comunique.