

REGLAMENTO F1 ELÉCTRICO 2017 DE PICAL

1. PRUEBAS Y VALIDEZ

Se realizarán un total de nueve pruebas: seis de campeonato GP F1 y tres fuera de campeonato. Las pruebas fuera de campeonato serán: Pretemporada, GP Nocturno y Polvorón F1.

Todas las pruebas serán de la modalidad 1/10 F1 eléctrico y los coches deben cumplir las especificaciones que se detallan en el punto 15 Reglamento Técnico. La Organización se reserva la capacidad de cambiar fechas, con previo aviso a los socios y participantes. Se procurarán utilizar los canales de comunicación habituales como email, web www.clubpical.es, grupos de chat, etc.

Las pruebas dentro de campeonato GP F1, deberán seguir este reglamento. Las tres pruebas fuera de campeonato, mantendrán lo especificado en el punto 15 Reglamento Técnico, pudiendo cambiar el formato (mangas y finales) si así lo requiere y así mismo se indicará en el propio anuncio de la prueba.

Para que una prueba sea válida, debe haber al menos 3 pilotos, que el Delegado de la modalidad o algún autorizado por éste se encuentre presente en la prueba y cumplir este reglamento.

El campeonato GP F1, constará de dos campeonatos puntuables: **individual y de escuderías**. A continuación se detalla en qué consiste cada uno.

2. CAMPEONATO INDIVIDUAL

De las 6 pruebas GP F1, se descartarán los 2 peores resultados de cada piloto. El campeonato será válido siempre que se puedan organizar un mínimo de 4 pruebas.

No podrán trasladarse pruebas del campeonato GP F1 a Diciembre, por lo que aquellas pruebas que no hayan conseguido celebrarse, quedarán anuladas del mismo, no computan y se mantiene el criterio de descarte de los dos peores resultados de cada piloto (dos peores resultados sin tener en cuenta las no celebradas). Los pilotos podrán participar en todas las pruebas.

La puntuación de cada piloto en cada una de las pruebas, será correspondiente a su posición de ranking de finales:

Posición final	Puntuación
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	14
10	12
11...	10

La posición 11 y sucesivas obtendrán 10 puntos.

En la puntuación del final del Campeonato si hubiese casos de empate, se resolverán atendiendo a las mejores puntuaciones de entre los resultados contabilizados, si el empate continúa, se resolverá comparando puntos de resultados obtenidos.

Después de cada carrera se publicará la clasificación de la prueba y la General oficial. El plazo para reclamar cualquier error relacionado con los resultados o con la clasificación será de una semana para el resultado de una carrera y de un mes para la general desde el momento de su publicación. Transcurrido dicho plazo los resultados son definitivos. Los resultados se publicarán en el correspondiente subforo de las modalidades en la web www.clubpical.es

3. CAMPEONATO DE ESCUDERÍAS

Las escuderías se compondrán de dos pilotos. Se abrirá el plazo de inscripción de las escuderías, hasta el mismo día de la primera carrera de campeonato GP F1, haciendo llegar al delegado el nombre de la escudería y sus componentes.

Una vez compuesta la escudería, no podrá modificarse durante la temporada, salvo caso de fuerza mayor y necesariamente debe contar con la aprobación del Delegado.

Se recomienda usar los mismos colores de carrocería y diseño, con algún cambio leve que facilite la identificación.

Pertenecer o no a una escudería, no implica ningún beneficio o perjuicio en el campeonato individual. Para hacer la modalidad más divertida y atractiva, **se pide a los pilotos que vayan a ser asiduos al campeonato, que formen escudería.**

La puntuación de la escudería en cada carrera, se obtendrá como resultado de la suma de las puntuaciones individuales de sus integrantes. La contabilización será de la misma forma que en campeonato individual, descartando los dos peores resultados y con el mismo criterio en caso de pruebas anuladas. En caso de empate, se tendrán en cuenta los mejores resultados de ranking de los integrantes del equipo en cada prueba, la cantidad de mejores resultados, los resultados individuales de finales y por último los mejores resultados vueltas-tiempo de finales.

4. INSCRIPCIONES

Es imprescindible disponer de transponder personal. No habrá límite en el número de inscripciones y se efectuarán a través de la web www.myrcm.ch donde el Club PICAL tiene un espacio reservado para la administración de las carreras y los resultados (organizador: Club PICAL ARC). Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación (normalmente 2 semanas antes), publicándose la correspondiente noticia en la página www.clubpical.es y el cierre de las mismas será el viernes antes de la prueba a las 23:59:59. Es obligatorio hacer la inscripción con la cuenta en www.myrcm.ch y si no se dispone, el propio piloto deberá crearse una. Hay unas instrucciones en este enlace: http://www.clubpical.es/?page_id=471. Las pruebas son tipo OPEN, luego se permite la participación de todos los pilotos que cumplan con esta normativa y todos optan a los trofeos finales del Campeonato, sean socios o no.

Los horarios procurarán estar publicados el día antes (sábado a primera hora de la tarde).

Precio para no socios 10€, incluye jornada de entrenos el día anterior. Socios, gratis.

5. USO DE INSTALACIONES Y COMPATIBILIDAD

El día previo a la prueba, los no socios que vayan a asistir a la carrera, podrán acudir a entrenar abonando el importe de inscripción de 10€.

El día de la carrera, los socios o invitados que deseen utilizar la pista y no sean participantes de la prueba, podrán hacer uso de la misma en los espacios de tiempo de pista libre.

6. CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIONES

Se publicarán los listados de pilotos inscritos en los tabloneros de resultados de carrera con los datos necesarios para el sistema de cronometraje (Nombre y Apellidos, nº de transponder, frecuencias,...) que deben ser verificados por los propios pilotos. Si algún dato fuese erróneo, deberá comunicarlo al Delegado u organización tan pronto como sea posible y asegurarse de que se corrija.

7. COLOCACIÓN EN SERIES

Se crearán series de pilotos (grupos de pilotos) para las mangas clasificatorias de forma equilibrada en el número de participantes. Las series estarán numeradas, siendo la Serie 1 la más rápida. El ranking de pilotos en se establecerá teniendo en cuenta la clasificación del campeonato en curso y en la primera prueba se tendrá en cuenta el resultado del campeonato anterior. Comenzará la serie más alta y finalizará la serie 1.

8. REUNIÓN DE PILOTOS

La reunión de pilotos se realizará después de la publicación de series, verificando cada piloto que se encuentre en alguna y sus datos son correctos (sobre todo en caso de haberse cambiado).

En la reunión se repasarán los procedimientos de carrera tanto de clasificatorias como de finales, las partes del reglamento que se crean oportunas y todo lo relacionado con la prueba: salidas, llegadas, sanciones,... pero se pide encarecidamente a los pilotos que sean conocedores de dicho reglamento.

Es obligatoria la asistencia de los participantes y en caso de no acudir a la misma, la Organización determinará la sanción aplicable.

9. VERIFICACIONES

La organización podrá verificar los coches que crean oportunos acogiéndose al punto 15 Reglamento Técnico.

10. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

A nivel general la prueba dispondrá de mangas clasificatorias y finales. Los pilotos actuarán también de recoge-coches. No se podrá agredir ni faltar al respeto a nadie que esté dentro o fuera de las instalaciones y menos aún a los recoge-coches, será considerado como falta muy grave y no se permitirá al piloto asistir a las tres siguientes carreras, con el añadido de mostrar arrepentimiento, disculparse públicamente y particularmente con la persona agredida.

El sistema de carrera será automático y cada piloto será responsable de que su transponder funcione de forma correcta.

11. RECOGE-COCHES

Se acogerán al formato que la Organización estime oportuno, siempre condicionado al número de participantes. **COMO NORMA GENERAL, TODOS LOS PILOTOS QUE TERMINAN SU MANGA O FINAL, SE QUEDAN EN PISTA PARA RECOGER LA SIGUIENTE CARRERA.**

Si en un momento dado el recoge-coches vemos que está despistado, puede hacerse una llamada de atención diciendo “coche” o señalando el punto donde se encuentra el automodelo. Los recoge-coches serán los encargados de que la carrera transcurra con normalidad. Están autorizados a solucionar problemas simples como una deformación de la carrocería (pero no obligados), un atasco en transmisión, etc. En caso de avería de un coche que le impida continuar hasta boxes por sí mismo, lo recogerán, desconectarán y lo pondrán en un sitio que no suponga ninguna obstrucción ni peligro, pero sin moverse de su puesto (no puede llevarse a boxes, excepto en el caso de producirse la avería en la recta principal). Debe recalarse a los recoge-coches que pongan especial cuidado en orientar los coches en el sentido de la marcha, de no pasar por encima de la línea de conteo, de no obstruir el paso ni la visibilidad a los demás pilotos, de actuar con celeridad, etc.

12. CLASIFICATORIAS

Se harán 3 clasificatorias de 7 minutos + última vuelta con salida lanzada desde el lugar que se acuerde en la reunión de pilotos, colocando los coches alineados (paralelos, no en fila).

El orden de salida de la primera manga será el establecido por los dorsales, pero en el resto de clasificatorias se tomará el ranking conseguido hasta el momento. El cronometraje advierte de dicho orden por megafonía en el aviso de “30 segundos para la salida”.

Los coches deben estar en la pista 30 segundos antes de dar la misma. Antes de comenzar la cuenta atrás de 10 segundos, debe estar situado en la zona de salida. En la cuenta atrás de 10 segundos ningún coche puede ser puesto ni retirado. Si algún piloto no llega a poner su coche a tiempo, debe salir desde boxes después que el cronometraje le haya dado su salida. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche sin obstaculizar a los demás.

Durante la manga clasificatoria el piloto debe recordar que no hay posiciones definidas hasta terminar y por lo tanto no tiene sentido entorpecer el paso de otro coche, facilitando en la medida de lo posible los adelantamientos. El sistema de cronometraje advierte por megafonía del tiempo restante de carrera que tendría el último piloto que comenzó. El final de cada piloto, se escuchará por megafonía al paso por la línea de conteo. Para completar la última vuelta, se disponen de 45 segundos desde el final de la clasificatoria (tiempo de follow-up).

Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asignan 0 puntos, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las dos mejores puntuaciones de cada participante y el resultado otorgará un ranking de clasificatorias. En caso de empate, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas. Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.

13. FINALES

Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, ordenados de mejor clasificado a peor. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros puestos del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente. Todas las Finales deben tener al menos 5 pilotos, si no se logra completar un grupo de finales, deberán correr en la inmediatamente anterior (como máximo, habrá 14 pilotos en una final). Si sólo hay un grupo de Final, ésta no se dividirá (aunque no haya recoge-coches ni asistentes), en caso de necesidad de asistencia, será el propio piloto el que lo resuelva, cuidando de no interferir en el normal curso de la final.

El orden en el que se disputarán las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking). La final tendrá una duración de 10 minutos, dejando 45 segundos para que todos coches terminen su vuelta.

La salida será en parrilla, desde la zona habilitada para ello en función del trazado del circuito. Se abrirá la pista 4 minutos antes de la salida. En el anuncio de 1 minuto, la circulación en pista estará limitada únicamente a trasladar el coche hacia la marca de salida. Cuando falten 20 segundos, todos coches deben estar en su posición de salida, parados, a la espera de la misma. A partir de este momento, ningún coche puede ser puesto ni retirado de la parrilla y nadie puede cruzar, ni siquiera pisar la recta o el carril de boxes para evitar entorpecer la misma. Si algún coche se avería y el piloto ve que no podrá salir, los recoge-coches intentarán sacarlo lo antes posible y el piloto advertirá de esta situación a los demás para evitar accidentes. Si algún piloto no llega a poner su coche en la parrilla en el aviso de 20 segundos, debe salir desde boxes (o desde el lugar acordado) después que todos coches le hayan sobrepasado. La salida será al sonido del bocinazo. Una vez haya terminado el tiempo de carrera, todos pilotos finalizarán al paso de línea de meta.

Adelantarse a la salida, supone una penalización de 15 segundos en esa final, aunque sea involuntario.

Se celebrarán 3 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las tres Finales, se tendrán en cuenta las dos mejores en puntuación (cuantos menos puntos, mejor resultado se obtiene). Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las dos mejores finales y si el empate continúa se resolverá teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales. Mejor será la posición en el Ranking Final cuantos menos puntos tenga el piloto. Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto (será el mínimo para que la carrera sea válida).

En el caso de que algún piloto no haya hecho clasificatorias, se le incluirá en el último grupo de finales, en la última posición.

14. EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA

En caso de que esté lloviendo, no se disputará la clasificatoria o final correspondiente y según el horario, se podrá escoger si descartarla o hacerla más tarde. En caso de haber charcos dentro de la trazada, la carrera estará condicionada a que no supongan peligro para los coches. En el caso de haber charcos o acumulaciones de agua que puedan eliminarse, todos pilotos tomarán parte en el cometido.

La pista se declarará húmeda cuando el Delegado de la modalidad o la persona a quien este designe, lo estime oportuno por las condiciones deslizantes de la misma. Durante las mangas se procurará que todos pilotos estén en igualdad de condiciones y pueden descartarse clasificatorias que supongan una clara ventaja por las condiciones secas de la pista. En el caso de finales, puesto que todos de la final corren en las mismas condiciones, no habrá modificación en los resultados.

La carrera se trasladará de fecha si no puede realizarse debido a la climatología. Se recuerda que para que la carrera sea válida, deberán haberse celebrado al menos dos finales. Si la prueba no puede terminarse, se trasladará y se celebrará desde el principio sin resultados previos.

15. REGLAMENTO TÉCNICO

Los coches permitidos son de escala 1/10, tipo F1, de propulsión eléctrica. El automodelo dispondrá de un chasis, con alerón delantero trasero independientes del coche (que se pueden poner y quitar sin interferir en ningún otro elemento), ambos de plástico (también es válido el lexan). La carrocería será con apariencia de F1.

- Anchura máxima 190mm.
- Suspensión frontal independiente tipo King pin de muelles (muelles en el eje vertical de mangueta). Los anclajes de la suspensión, deben estar montados por dentro de la carrocería. No se permite amortiguadores delanteros independientes y los brazos inferiores delanteros deben mantener la horizontalidad.
- El tren trasero debe estar formado por un eje rígido (no se permite suspensión independiente).
- El chasis debe estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.
- Peso mínimo en orden de marcha (listo para usar) es de 1050g.
- Las ruedas serán de goma, dejando libertad en cuanto a marcas, compuestos y tamaños. Se permite cualquier tratamiento (limpieza, calentamiento, aditivado).
- Se recomienda que las carrocerías tengan trabajos de pintura o decoración tipo F1, así como la instalación de casco de piloto.
- El motor será tipo 540, con bobinado 21.5T en estrella (lo habitual).
- El variador deberá ser tipo Zero Timing o disponer de modo blinky y llevarlo activado.
- No se permite el uso de marcha atrás en carrera.
- No se permite ningún elemento de ajuste remoto (tipo DRS) en la aerodinámica.
- La batería debe ser de carcasa dura, con máximo voltaje de 8,4v.
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

16. MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO

En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento, el Delegado de la modalidad (o persona designada por él), tiene potestad para elegir la medida más adecuada, atendiendo a los criterios lógicos de la modalidad y automodelismo.