



# Reglamento Pista Eléctricos 2020

**Touring Modificado 1/10**

**F1 Eléctrico 1/10 Pro y Stock**

**Le Mans Eléctrico 1/10**

# Reglamento Pista Eléctricos 2020

## Índice

1. PRUEBAS .....	3
2. INSCRIPCIONES .....	3
3. GRUPOS Y HORARIOS .....	3
4. ENTRENAMIENTOS PREVIOS DE SÁBADO Y COMPATIBILIDAD CON SOCIOS.....	3
5. REUNIÓN DE PILOTOS.....	3
6. RECOGE COCHES.....	4
7. PROCEDIMIENTO DE CARRERA.....	4
8. INSPECCIÓN TÉCNICA.....	5
9. CLASIFICATORIAS.....	5
10. FINALES.....	5
11. EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA .....	6
12. PUNTUACIÓN DEL CAMPEONATO.....	6
13. DISPOSICIONES GENERALES Y MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO.....	6
14. REGLAMENTO TÉCNICO.....	7
14.1 TOURING MODIFICADO.....	7
14.2 FÓRMULA 1 .....	7
14.3 LE MANS .....	8
14.4 BATERÍAS.....	8

## 1. PRUEBAS

- a. Se realizarán un total de 4 pruebas para cada una de las modalidades: Touring Modificado 1/10 (en adelante Modificado), Fórmula 1 Eléctrico 1/10 (en adelante F1) y Le Mans Eléctrico 1/10 (en adelante Le Mans). Las fechas quedarán fijadas en el calendario de PICAL. Los pilotos podrán participar en todas las pruebas.
- b. En el caso de F1, se dividirá en dos sub-modalidades: F1 Pro y F1 Stock. Los resultados de cada una se mostrarán por separado, pero participarán juntas tanto en clasificatorias como en finales. No se podrá participar de forma simultánea en ambas.
- c. No podrán trasladarse pruebas diciembre, por lo que aquellas pruebas que no hayan conseguido celebrarse, quedarán anuladas del mismo. Podría ser que de forma excepcional se celebrase una prueba en diciembre, pero será siempre antes de realizar la de Navidad y nunca ésta se podrá sustituir por una de campeonato.

## 2. INSCRIPCIONES

- a. Las **inscripciones se abrirán** con la suficiente antelación (normalmente 2 semanas antes). El precio por participar es gratis para socios y 10€ para no socios. **Se requiere al participante la licencia AECAR, válidas la tipo CLUB, JUNIOR y A de cualquier modalidad.**
- b. El **ranking** de cada piloto, en la primera prueba, será la posición de la clasificación el Campeonato de cada modalidad de la temporada previa y en las sucesivas pruebas de la temporada, la posición que ocupe en la clasificación del campeonato en curso.
- c. El plazo de inscripción será hasta el sábado previo a las 13:30
- d. No habrá límite en el número de inscripciones. **El mínimo de pilotos inscritos para celebrar prueba será 4.** En caso de no completarse, se entenderá como no celebrada (ver pto. 12 para validez del Campeonato en una modalidad).
- e. Los **horarios y grupos** o enlace a ellos se publicarán el **mismo domingo antes de las clasificatorias en el tablón de tiempos.**

## 3. GRUPOS Y HORARIOS

- a. Se crearán grupos de pilotos para las mangas clasificatorias de forma equilibrada según el número de participantes, por cada modalidad, con un máximo de 10 pilotos por grupo. Los grupos estarán numerados, siendo el Grupo 1 la de pilotos con mejor ranking. En caso de desequilibrio en la cantidad de pilotos por grupo, los grupos con mejor ranking aumentarán en 1 su cantidad.
- b. Se publicarán los listados de pilotos inscritos en los tabloneros de resultados de carrera con los datos necesarios para el sistema de cronometraje (Nombre y Apellidos, nº de transponder, frecuencias,...) que deben ser verificados por los propios pilotos. Si algún dato fuese erróneo, deberá comunicarlo al Delegado u organización tan pronto como sea posible y asegurarse de que se corrija.
- c. El horario confeccionado por la Organización, tendrá como premisa el fin de todo el evento el domingo antes de las 14:30. En el excepcional caso de que por la gran afluencia de pilotos se prevea un exceso en la hora de finalización, se podrán hacer grupos de hasta 12 pilotos en clasificatorias.
- d. Para la confección del horario, se utilizará de forma orientativa el siguiente esquema:
  - 8:00 Apertura de instalaciones
  - 8:30 a 9:40 Entrenamientos Libres
  - 9:40 Reunión de pilotos.
  - 10:00 Inicio de Clasificatorias
  - 12:00 Inicio de Finales
  - 14:10 Ceremonia de participantes
- e. Los horarios durante el evento podrán sufrir cambios a criterio de la Organización y deberá informarse de ello a los pilotos (salvo por retraso acumulado durante el día).

## 4. ENTRENAMIENTOS PREVIOS DE SÁBADO Y COMPATIBILIDAD CON SOCIOS

- a. El sábado los no socios que vayan a participar en la prueba podrán hacer uso de la pista, siempre y cuando abonen la inscripción antes. Los socios podrán hacer un uso libre.
- b. El día de la carrera, los socios o invitados que deseen utilizar la pista y no sean participantes de la prueba, podrán hacer uso de la misma en los espacios de tiempo de pista libre.

## 5. REUNIÓN DE PILOTOS

- a. Se hará una pequeña reunión si fuese necesario tratar algún tema concreto sobre la carrera. En ningún caso se hará para explicar este reglamento.

## 6. RECOGE COCHES

- a. Por norma general, los pilotos que terminan de correr, ocuparán el puesto de recoge coches que les corresponda según su dorsal. El primer grupo de recoge coches será el correspondiente al Grupo 1 de modificados.
- b. Dispondrán de planos colocados en tablón y/o alrededor de la pista, en los que se indique la posición a ocupar por cada dorsal. Debe haber 12 puestos planificados, a ser posible los 7 primeros en las posiciones más importantes y el resto en posiciones de refuerzo. El número 1 hará el arbitraje tanto en clasificatorias como en finales (siempre que haya al menos dos grupos).
- c. Deberán **estar en su puesto antes de la salida**. Su ausencia o retraso supondrá la pérdida de su mejor manga o final, dependiendo en el momento que se sancione y del hecho. Será el Delegado de la modalidad el que determine si se sanciona.
- d. En el transcurso de su labor, deberán volver a su puesto lo antes posible y permanecer atentos, cubriendo la zona de otro compañero en caso de ausencia para asistir a un incidente.
- e. Están autorizados a solucionar problemas simples como atasco de la carrocería con una rueda, un atasco en transmisión, etc., en definitiva aquello que para resolverlo no requiera más que escasos segundos.
- f. Iniciada la clasificatoria o final, si un coche no puede llegar a boxes por sus propios medios, el recoge coches lo colocará en un lugar seguro para él y para el resto de participantes, en torno a su puesto, desconectando uno de los bornes de la batería. Si el recoge coches sospecha que el coche ha parado por un problema en el variador, a ser posible y siempre bajo criterios de mantener la seguridad, no se apagará para el piloto pueda ver la alarma que emite en el momento de entregárselo. En este último caso lo recomendable es situarlo con las ruedas hacia arriba y si la zona en la que se puede dejar no se considera segura, se le puede hacer llegar a otro compañero o incluso hacerlo llegar a la mesa del carril de boxes (pit-lane) pasándolo de un recoge coches a otro.
- g. Los recoge coches no abandonarán su posición hasta indicarse por megafonía "Final de Carrera".
- h. Los pilotos que participen en dos o más modalidades, tendrán que realizar la labor de recoge coches al menos en una de ellas, será potestad del Director de Carrera decidir en la que recoge.

## 7. PROCEDIMIENTO DE CARRERA

- a. En clasificatorias primero correrán los grupos más altos (de peor ranking), siendo el último el Grupo 1 y en el caso de finales comenzarán en orden inverso al alfabético, terminando con las Finales A.
- b. Los coches, a modo de recomendación, llevarán puestos **1 o más dorsales**. NO SE PERMITE EN EL TECHO. En el caso de **fórmula 1 se colocará en uno de los laterales del alerón trasero**, pudiendo recortar si se sobrepasa el área.
- c. Los pilotos actuarán también de recoge coches tal y como se indica en el punto 6.
- d. En ningún momento se podrá pedir tiempo extra por avería o por falta de carga en las baterías.
- e. En el caso de **clasificatorias para todas modalidades**, la salida será lanzada (coche a coche, en orden). La **pista estará abierta 3 minutos antes** de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante. En el aviso de **1 minuto para la salida, se llamará a los coches a la zona de salida**. El orden de salida de la primera manga será el establecido por los dorsales, en el resto de clasificatorias se tomará el ranking conseguido hasta el momento. Antes de comenzar la cuenta atrás de 10 segundos, los coches deben estar parados en la zona de salida. Si algún piloto no llega a tiempo, debe salir el último, dejando el mismo intervalo de tiempo que han tenido el resto de coches. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche. En el momento de dar la salida lanzada, se irán diciendo los dorsales de cada coche y ningún coche puede adelantarse, caso que se sancionaría con un stop & go. Durante la clasificatoria, debe advertirse del tiempo restante, al menos cada minuto y escuchar el dorsal de cada coche al paso por línea de conteo. Cuando cada coche finalice, debe escucharse por megafonía y al finalizar todos, indicar que la carrera ha finalizado. Para dar la última vuelta, se dispondrá de como mínimo el doble de tiempo que la vuelta rápida (follow-up).
- f. En **finales**, la pista estará abierta 3 minutos antes de la salida y se darán avisos al menos cada minuto del tiempo restante. En el anuncio de **1 minuto para la salida**, la circulación en pista estará limitada únicamente a **trasladar el coche hacia la marca de salida**. La **salida será en línea** colocando los coches uno detrás de otro siguiendo la misma línea, a 3 metros como mínimo uno de otro, sin que ninguna parte del coche entre en la marca de salida. Si algún piloto no llega a poner su coche en su marca en el aviso de 20 segundos, debe salir desde la posición 13 o desde boxes (o desde el lugar acordado). Si algún coche se avería y el piloto ve que no podrá salir, los recoge coches intentarán sacarlo lo antes posible y el piloto advertirá de esta situación a los demás para evitar accidentes. Los últimos 10 segundos serán para hacer una cuenta atrás desde 10 hasta 4, después de agotar la cuenta atrás, con 1 segundo de tiempo aleatorio se dará la salida mediante señal audible. En el paso de cada coche por la línea de conteo, se escuchará la posición (solo número) y cada minuto advertirse del tiempo restante. Cuando finalice el tiempo, se irán dando los finales de

cada coche y el final de la carrera. Para dar la última vuelta, se dispondrá de como mínimo el doble de tiempo que la vuelta rápida de la modalidad más lenta (follow-up).

## 8. INSPECCIÓN TÉCNICA

- a. En cualquier momento se puede pedir la verificación de cualquier coche. En caso de que el piloto se niegue, supone la exclusión en el evento, anulando los resultados.
- b. Solo se permite el uso de un coche por piloto en cada modalidad y una vez marcado, si quiere **cambiar el chasis**, será previa autorización por parte del Delegado. El chasis no utilizado, será custodiado hasta finalizar el evento. El cambio de chasis sin autorización o de coche, supone la exclusión en el evento, anulando los resultados.
- c. **Sanciones por no cumplir con la verificación** son:
  - **No pasa la inspección de coche o carrocería:** pierde el resultado de esa clasificatoria o final.
  - **No pasa la inspección de las características específicas de la modalidad:** exclusión del evento, anulando los resultados.
  - **No pasa la inspección de las características de batería:** exclusión del evento, anulando los resultados.
- d. En el caso de **rotura de alguna de las ruedas en modalidades que tengan limitaciones en el uso de las mismas**, debe comunicarse al Delegado, comprobando este hecho y procediendo según las instrucciones que se detallan a continuación. Podrán sustituirse las correspondientes al tren (delantero o trasero), por otras dos en similares condiciones (similar desgaste). Si el piloto lo desea, puede sustituir únicamente la rota. Si se produce en la primera clasificatoria sin que logre terminar, podrá poner un juego nuevo completo. La/s rueda/s sustituta/s deberá/n marcarse y asociarse al piloto. Esta circunstancia solo puede producirse 2 veces en todo el evento.

## 9. CLASIFICATORIAS

- a. Como norma general habrá 3 clasificatorias, todas serán el sábado. La clasificatoria finalizará por tiempo y será de 5 minutos + última vuelta para todas modalidades.
- b. Durante la manga clasificatoria **no se puede entorpecer el paso de otro coche**, el árbitro puede obligar a la facilitación del adelantamiento.
- c. Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asignan 0 puntos, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las 2 mejores puntuaciones en caso de 3 clasificatorias, la mejor en caso de 2 y si no se pueden realizar 2 clasificatorias, no se realizarán. Para cada participante, el resultado otorgará un ranking de clasificatorias, que servirá para la creación de las finales.
- d. En **caso de empate**, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas. Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.
- e. En el caso de declararse la **carrera en mojado** antes del desarrollo de las clasificatorias, el sistema para calcular el ranking de clasificatorias será mediante la suma de vueltas y tiempos de las dos mejores mangas de cada piloto.

## 10. FINALES

- a. Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, ordenados de mejor clasificado a peor. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros puestos del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente en cada modalidad.
- b. En el caso de que haya pilotos sin clasificatorias pero vayan a disputar las finales, se les incluirá en el último grupo de finales, en últimas posiciones en función de su ranking u orden de inscripción, siendo imprescindible que el piloto lo comunique a la Organización antes de la creación de las finales (justo al terminar la última clasificatoria).
- c. Todas las finales se celebrarán y deben tener al menos 5 pilotos. Si no se logra completar un grupo de finales, se completará tomando los últimos pilotos de la final inmediatamente superior. Como máximo habrá 12 pilotos en los últimos grupos de Finales.
- d. El orden en el que se disputarán las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking). La final en **Modificado** tendrá una duración de **5 minutos + última vuelta**, en **F1** de **10 minutos + última vuelta** y en **Le Mans** de **12 minutos + última vuelta**.
- e. Se celebrarán 3 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las 3 finales, se tendrán en cuenta las 2 mejores en puntuación (cuantos menos puntos, mejor resultado se obtiene). Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las 2 mejores finales y si el empate continúa se resolverá teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales. Mejor será la posición en el Ranking Final cuantos menos puntos tenga el piloto.

- f. Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto (el mínimo para que sean válidas). En caso de no poder celebrarse las finales, el resultado será el de las mangas clasificatorias.
- g. Para todas las finales, los pilotos pueden elegir su posición en el pódium. En caso de discrepancia, el primero en elegir será el piloto con el dorsal número 1, luego el número 2 y así sucesivamente.

## 11. EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA

- a. En caso de que esté lloviendo, no se disputará la clasificatoria o final correspondiente y según el horario, se podrá escoger si descartarla o hacerla más tarde. En caso de haber charcos dentro de la pista (no zonas muertas), la carrera estará condicionada a que no supongan peligro para los coches. Si la humedad o agua en pista produce spray y moja los componentes electrónicos, no se disputará la clasificatoria o final. En el caso de haber charcos o acumulaciones de agua que puedan eliminarse, todos los pilotos tomarán parte en el comedido.
- b. La pista se declarará húmeda cuando el Organizador de la modalidad o la persona a quien este designe, lo estime oportuno por las condiciones deslizantes de la misma. Durante las mangas se procurará que todos los pilotos estén en igualdad de condiciones y pueden descartarse clasificatorias que supongan una clara ventaja por las condiciones secas de la pista. En el caso de finales, puesto que todos de la final corren en las mismas condiciones, no habrá modificación en los resultados.
- c. La carrera se trasladará de fecha si no puede realizarse debido a la climatología. Se recuerda que para que la carrera sea válida, deberán haberse celebrado al menos dos finales. Si la prueba no puede terminarse, se trasladará y se celebrará desde el principio sin resultados previos.

## 12. PUNTUACIÓN DEL CAMPEONATO

- a. La puntuación de cada piloto en cada una de las pruebas y modalidad, será correspondiente a su posición de ranking final y se le asignarán los puntos tal y como se especifican en la siguiente tabla:

Posición final	Puntuación
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	14
10	12
11...	10

La posición 11 y sucesivas obtendrán 10 puntos.

- b. Referido a cada modalidad, en caso de celebrar 3 o más pruebas, se descartará el peor resultado de cada piloto (la no participación se entiende como 0 puntos). En caso de solo haber podido celebrar 2 pruebas, no se descartará ninguna. El campeonato será válido siempre que se puedan organizar un mínimo de 2 pruebas de la modalidad.
- c. En la puntuación del final del Campeonato si hubiese casos de empate, se resolverán atendiendo a:
  - 1. Mejores puntuaciones de entre los resultados contabilizados.
  - 2. Comparando puntos de resultados obtenidos (mejores puntuaciones, en cantidad y calidad).
  - 3. N° de poles
  - 4. Comparación de puntos del ranking de clasificatorias de carreras contabilizadas.
- d. Después de cada carrera se publicará la clasificación de la prueba y la General oficial. El plazo para reclamar cualquier error relacionado con los resultados o con la clasificación será de una semana para el resultado de una carrera y de un mes para la general desde el momento de su publicación. Transcurrido dicho plazo los resultados son definitivos. Los resultados se publicarán en el correspondiente subforo de las modalidades en la web [www.clubpical.es](http://www.clubpical.es)

## 13. DISPOSICIONES GENERALES Y MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO

- a. En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento, el Delegado de la modalidad (o persona designada por él), tiene potestad para elegir la medida más adecuada, atendiendo a los criterios lógicos de la modalidad y automodelismo.

## 14. REGLAMENTO TÉCNICO

### 14.1 TOURING MODIFICADO

- a. **Características del coche** (para mediciones se tiene en cuenta una altura de 5mm del chasis hasta el suelo):
- Coche de escala 1/10, tipo turismo, con suspensión independiente a las 4 ruedas, de propulsión eléctrica y tracción 4x4 directa (sin embrague y sin cambio de marchas).
  - El chasis y ruedas deben estar cubierto por la carrocería, no debe sobresalir.
  - Anchura máxima 190mm, con carrocería 195mm.
  - Altura mínima 115mm (125mm con galga de 15mm bajo el chasis).
  - Máxima distancia entre ejes 270mm.
  - Peso mínimo 1.320g.
  - No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).
- b. **Características de la carrocería:**
- La carrocería debe estar homologada por EFRA para 1/10 Touring Eléctrico, de policarbonato pintada.
  - Peso mínimo con alerón, dorsales reglamentarios (máximo 3, sin solapar) y sin clips de carrocería 85g.
  - Altura máxima trasera de abertura inferior de carrocería 35mm (medido desde el suelo). Medido con el chasis sobre unas galgas de 15mm (sería como si el chasis tuviera altura de 5mm) será de 45mm.
  - Alerón con anchura máxima de 190mm y perfil lateral máximo 25x40mm. No puede sobresalir más de 1cm por la parte de atrás medido desde la parte más atrasada de la carrocería. El alerón no puede sobrepasar la altura máxima del techo.
- c. **Características específicas de la modalidad Touring Modificado:**
- Las ruedas serán de goma, libre en cuanto a marca, modelo y dureza.
  - Se permitirá **un juego para toda la carrera**. El piloto entregará el juego de ruedas al Delegado para que este le marque las ruedas.
  - Se permite el aditivado (limpieza, calentamiento, aditivado) con productos de tipo comercial. En el caso de declararse pista húmeda, sólo se permitirá calentar sin aditivar y la limpieza sólo podrá hacerse en seco, con agua o limpia frenos (debidamente identificado en envase inalterable y no rellenable).
  - El motor será tipo 540 con bobinado y timing libres.
  - No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

### 14.2 FÓRMULA 1

- a. **Características del coche:**
- Coches de escala 1/10, tipo F1, de propulsión eléctrica con tracción directa trasera (sin embrague) y freno solo en las ruedas traseras accionado mediante el motor. Las ruedas delanteras girarán libres en todo momento.
  - Dispondrá de un chasis dividido en parte delantera y trasera, con alerón delantero y trasero independientes del coche, ambos de plástico (no válido de policarbonato, no lexan).
  - No se permite ningún extra que aporte cambios aerodinámicos, aparte de la carrocería con sus elementos de serie y alerones delantero y trasero. No se permiten difusores.
  - Anchura máxima 190mm.
  - Distancia entre ejes: mínimo 250mm, máximo 280mm.
  - Suspensión frontal independiente tipo kingpin de muelles (muelles en el eje de la mangueta, insertados de forma longitudinal en éste, solo uno a cada lado). Los anclajes de la suspensión al chasis, deben estar montados por dentro de la carrocería. No se permiten amortiguadores delanteros ni elementos de fricción y los brazos inferiores delanteros deben mantener la horizontalidad.
  - El tren trasero debe estar formado por un eje rígido (no se permite suspensión independiente).
  - En la parte central dispondrá de un único amortiguador longitudinal.
  - Peso mínimo en orden de marcha (listo para usar) es de 1050g.
  - No se permite el uso de marcha atrás durante el evento (tampoco en entreno previo).
- b. **Características de la carrocería:**
- El chasis debe estar cubierto por la carrocería de apariencia F1, no debe sobresalir.
  - La carrocería deberá disponer de un casco o elemento de similar forma colocado en el lugar correspondiente.
  - Se recomienda que las carrocerías tengan trabajos de pintura o decoración tipo F1.
- c. **Características específicas de F1:**
- Las ruedas serán de goma y del tipo F1, libres tanto en marca, modelo, dureza y en número de juegos.
  - Se permite el aditivado (limpieza, calentamiento, aditivado) con productos de tipo comercial. En el caso de declararse pista húmeda, sólo se permitirá calentar sin aditivar y la limpieza sólo podrá hacerse en seco, con agua o limpia frenos (debidamente identificado en envase inalterable y no rellenable).

- El variador deberá ser tipo Zero Timing o disponer del modo, comprobable mediante modo blinky (parpadeo de luz en exterior) y llevarlo activado. Además será obligatorio que el piloto disponga de la tarjeta programadora o sistema equivalente que se conecte físicamente al variador para comprobar que efectivamente se encuentra en modo Zero Timing. Aquellos variadores que se programen únicamente mediante secuencia de parpadeos, no estarán permitidos (para facilitar la labor de las verificaciones). Los condensadores serán los de serie y no se permiten adicionales.
- No se permite llevar instalado en el coche ningún sistema de programación para el variador.
- El **motor** permitido para **F1 Pro** será tipo 540 con **bobinado 21.5T** en estrella (lo habitual).
- El **motor** permitido para **F1 Stock** será Hobbywing Xerun **Justock 3650 SD G2.1 con bobinado 21.5T** referencia 30408012 y también se permite el mismo modelo en versión G2 30408007, ambos con **ratio mínimo 2**.
- No se permite ningún elemento de ajuste remoto (tipo DRS) en la aerodinámica.
- No se permite el uso de giróscopos ni de elementos que alteren la conducción del piloto.

### 14.3 LE MANS

Será todo como en F1 a excepción de los alerones, que no podrá llevar más que el propio de la carrocería y la carrocería debe ser tipo Le Mans de 190mm.

### 14.4 BATERÍAS

- Cualquier tipo de baterías de LiPo (polímeros de litio) de carcasa rígida exterior, se permitirá mientras esté comercialmente disponible.
- Serán válidas únicamente las de tipo 2S (2 elementos en serie) y también HV, cargadas a un voltaje máximo final de 8,4V.
- Tanto la carga como la descarga deberán realizarse con el cable ecualizador. Está prohibida la carga y descarga de las baterías a un amperaje superior a 20A. En caso de incumplir esta norma, supondrá la expulsión inmediata del evento y anulará los resultados obtenidos.