

# PICAL CUP SERIES

## 1) CATEGORIAS

Existen dos categorías completamente independientes, si bien comparten muchos puntos del reglamento técnico, permitiendo disputar las dos categorías con el mismo coche, cambiando solo ruedas y carrocería.

- Euro Truck
- Turismos

## 2) PRUEBAS Y VALIDEZ

Se realizarán un total de **cuatro** pruebas por categoría

Los coches deben cumplir las especificaciones que se detallan en el Anexo A Reglamento Técnico. La Organización se reserva la capacidad de cambiar fechas, con previo aviso a los socios y participantes. Se procurarán utilizar los canales de comunicación habituales como email, web [www.clubpical.es](http://www.clubpical.es), grupos de chat, etc.

Las pruebas dentro de este campeonato deberán seguir este reglamento

Para que una prueba sea valida, debe haber al menos 3 pilotos, que el delegado de la modalidad o algún autorizado por este se encuentre presente en la prueba y cumplir este reglamento.

## 3) PUNTUACIÓN DEL CAMPEONATO

De las 6 pruebas del campeonato, se descartarán los 2 peores resultados de cada piloto. El campeonato será válido siempre que se puedan organizar un mínimo de 4 pruebas y en este caso sólo se descartarían 3 (2 no celebradas y el peor resultado). Debe tenerse en cuenta, que, en caso de no celebrarse prueba, esta será una de las descartadas.

La puntuación de cada piloto en cada una de las pruebas, será correspondiente a su posición de ranking de finales:

Posición final	Puntuación
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	14
10	12
11...	10

La posición 11 y sucesivas obtendrán 10 puntos.

Los pilotos de la categoría Novel se regirán por el mismo sistema de puntos, puntuando igualmente para la categoría absoluta "Pro".

En la puntuación del final del Campeonato si hubiese casos de empate, se resolverán atendiendo a:

1. Mejores puntuaciones de entre los resultados contabilizados.
2. Comparando puntos de resultados obtenidos (mejores puntuaciones, en cantidad y calidad).
3. No de poles
4. Comparación de puntos del ranking de clasificatorias de carreras contabilizadas.

Después de cada carrera se publicará la clasificación de la prueba y la General oficial de cada categoría. El plazo para reclamar cualquier error relacionado con los resultados o con la clasificación será de una semana para el resultado de una carrera y de un mes para la general desde el momento de su publicación. Transcurrido dicho plazo los resultados son definitivos. Los resultados se publicarán en el correspondiente subforo de las modalidades en la web [www.clubpical.es](http://www.clubpical.es)

#### 4) INSCRIPCIONES

Es imprescindible disponer de transponder personal. No habrá límite en el número de inscripciones y se efectuarán a través de la web [www.myrcm.ch](http://www.myrcm.ch) donde el Club PICAL tiene un espacio reservado para la administración de las

carreras y los resultados (organizador: Club PICAL ARC). Las inscripciones se abrirán con la suficiente antelación (normalmente 2 semanas antes), publicándose la correspondiente noticia en la pagina [www.clubpical.es](http://www.clubpical.es) y el cierre de estas será el viernes antes de la prueba a las 23:59:59. Es obligatorio hacer la inscripción con la cuenta en [www.myrcm.ch](http://www.myrcm.ch) y si no se dispone, el propio piloto deberá crearse una. Hay unas instrucciones en este enlace: [http://www.clubpical.es/?page\\_id=471](http://www.clubpical.es/?page_id=471). Las pruebas son tipo OPEN, luego se permite la participación de todos los pilotos que cumplan con esta normativa y todos optan a los trofeos finales del Campeonato, sean socios o no.

Los horarios procuraran estar publicados el día antes (sábado a primera hora de la tarde).

Precio para no socios 10€, incluye jornada de entrenos el día anterior. Socios, gratis.

## 5) USO DE INSTALACIONES Y COMPATIBILIDAD

El día previo a la prueba, los no socios que vayan a asistir a la carrera, podrán acudir a entrenar abonando el importe de inscripción de 10€.

El día de la carrera, los socios o invitados que deseen utilizar la pista y no sean participantes de la prueba, podrán hacer uso de esta en los espacios de tiempo de pista libre.

## 6) CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIONES

Se publicarán los listados de pilotos inscritos en los tablones de resultados de carrera con los datos necesarios para el sistema de cronometraje (Nombre y Apellidos, no de transponder, frecuencias, ...) que deben ser verificados por los propios pilotos. Si algún dato fuese erróneo, deberá comunicarlo al delegado u organización tan pronto como sea posible y asegurarse de que se corrija.

## 7) COLOCACIÓN EN SERIES

Se crearán series de pilotos (grupos de pilotos) para las mangas clasificatorias de forma equilibrada en el numero de participantes. Las series estarán numeradas, siendo la Serie 1 la más rápida. El ranking de pilotos en se establecerá teniendo en cuenta la clasificación del campeonato en curso. Comenzará la serie más alta y finalizará la serie 1.

## 8) REUNIÓN DE PILOTOS

La reunión de pilotos, de realizarse, será después de la publicación de series, verificando cada piloto que se encuentre en alguna y sus datos son correctos (sobre todo en caso de haberse cambiado).

En la reunión se repasarán los procedimientos de carrera tanto de clasificatorias como de finales, las partes del reglamento que se crean oportunas y todo lo relacionado con la prueba: salidas, llegadas, sanciones, ... pero se pide encarecidamente a los pilotos que sean conocedores de dicho reglamento.

Es obligatoria la asistencia de los participantes y en caso de no acudir a la misma, la Organización determinará la sanción aplicable.

## 9) VERIFICACIONES

La organización podrá verificar los coches que crean oportunos acogiéndose al Anexo A Reglamento Técnico.

## 10) PROCEDIMIENTO DE CARRERA

A nivel general la prueba dispondrá de mangas clasificatorias y finales. Los pilotos actuarán también de recoge-coches. No se podrá agredir ni faltar al respeto a nadie que esté dentro o fuera de las instalaciones y menos aún a los recoge-coches, será considerado como falta muy grave y no se permitirá al piloto asistir a las tres siguientes carreras, con el añadido de mostrar arrepentimiento, disculparse pública y particularmente con la persona agredida.

El sistema de carrera será automático y cada piloto será responsable de que su transponder funcione de forma correcta. Si en carrera se detectase que, de forma inequívoca, el transponder no ha contado alguna vuelta (no se escuchó notificación al paso del conteo), se revisará la vuelta a vuelta y si resulta muy evidente, se corregirá.

## 11) RECOGE-COCHES

Se acogerán al formato que la Organización estime oportuno, siempre condicionado al número de participantes. COMO NORMA GENERAL, TODOS LOS PILOTOS QUE TERMINAN SU MANGA O FINAL, SE QUEDAN EN PISTA PARA RECOGER LA SIGUIENTE CARRERA. Se situarán en la posición que su dorsal determine tal y como se especificará en un plano que se mantendrá en el tablón de anuncios. El recoge-coches número 1, será el encargado de realizar el arbitraje.

Si en un momento dado el recoge-coches vemos que está despistado, puede hacerse una llamada de atención diciendo "coche" o señalando el punto donde se encuentra el automodelo. Los recoge-coches serán los encargados de que la carrera transcurra con normalidad. Están autorizados a solucionar problemas simples como una deformación de la carrocería (pero no obligados), un atasco en transmisión, etc. En caso de avería de un coche que le impida continuar hasta boxes por sí mismo, lo recogerán, desconectarán y lo pondrán en un sitio que no suponga ninguna obstrucción ni peligro, pero sin moverse de su puesto (no puede llevarse a boxes, excepto en el caso de producirse la avería en la

recta principal). Debe recalcarse a los recoge-coches que pongan especial cuidado en orientar los coches en el sentido de la marcha, de no pasar por encima de la línea de conteo, de no obstruir el paso ni la visibilidad a los demás pilotos, de actuar con celeridad, etc.

## 12) CLASIFICATORIAS

Se harán 3 clasificatorias de **5 minutos** + última vuelta con salida lanzada desde el lugar que se acuerde en la reunión de pilotos, colocando los coches alineados (paralelos, no en fila).

El orden de salida de la primera manga será el establecido por los dorsales, pero en el resto de clasificatorias se tomará el ranking conseguido hasta el momento. El cronometraje advierte de dicho orden por megafonía en el aviso de "30 segundos para la salida".

Los coches deben estar en la pista 30 segundos antes de dar la misma. Antes de comenzar la cuenta atrás de 10 segundos, debe estar situado en la zona de salida. En la cuenta atrás de 10 segundos ningún coche puede ser puesto ni retirado. Si algún piloto no llega a poner su coche a tiempo, debe salir de boxes después que el cronometraje le haya dado su salida. Si algún coche se encuentra averiado y no es capaz de salir, el piloto debe advertirlo a viva voz y se retirará su coche sin obstaculizar a los demás.

Durante la manga clasificatoria el piloto debe recordar que no hay posiciones definidas hasta terminar y por lo tanto no tiene sentido entorpecer el paso de otro coche, facilitando en la medida de lo posible los adelantamientos. El sistema de cronometraje advierte por megafonía del tiempo restante de carrera que tendría el último piloto que comenzó. El final de cada piloto, se escuchará por megafonía al paso por la línea de conteo. Para completar la última vuelta, se disponen de 45 segundos desde el final de la clasificatoria (tiempo de follow-up).

Las mangas se contabilizarán por puntos, que se asignan según ranking de cada una de ellas. Al primero en el ranking, se le asignan 0 puntos, al siguiente 2 puntos, al siguiente 3 puntos y así sucesivamente. Se sumarán las dos mejores puntuaciones de cada participante y el resultado otorgará un ranking de clasificatorias. En caso de empate, prevalece el que mejor puntuación haya obtenido dentro de las mangas contabilizadas. Si el empate continúa, se tendrá en cuenta el mejor resultado vueltas-tiempo de las contabilizadas.

## 13) FINALES

Las finales se confeccionarán atendiendo a la posición del ranking de clasificatorias, ordenados de mejor clasificado a peor. Pasarán a la Final A los pilotos que hayan quedado entre los 10 primeros puestos del ranking de clasificatorias, los 10 siguientes a la Final B y así sucesivamente. Todas las Finales deben tener al menos 5 pilotos, si no se logra completar un grupo de finales, deberán correr en la inmediatamente anterior (como máximo, habrá 12

pilotos en una final). Si sólo hay un grupo de Final, ésta no se dividirá (aunque no haya recoge-coches ni asistentes), en caso de necesidad de asistencia, será el propio piloto el que lo resuelva, cuidando de no interferir en el normal curso de la final.

El orden en el que se disputaran las finales será desde la Z hasta la A (primero las finales de peor ranking). La final tendrá una **duración de 7 minutos**, dejando 45 segundos para que todos coches terminen su vuelta.

La salida será en parrilla, desde la zona habilitada para ello en función del trazado del circuito. Se abrirá la pista 4 minutos antes de la salida. En el anuncio de 1 minuto, la circulación en pista estará limitada únicamente a trasladar el coche hacia la marca de salida. Cuando falten 20 segundos, todos coches deben estar en su posición de salida, parados, a la espera de esta. A partir de este momento, ningún coche puede ser puesto ni retirado de la parrilla y nadie puede cruzar, ni siquiera pisar la recta o el carril de boxes para evitar entorpecer la misma. Si algún coche se avería y el piloto ve que no podrá salir, los recoge-coches intentaran sacarlo lo antes posible y el piloto advertirá de esta situación a los demás para evitar accidentes. Si algún piloto no llega a poner su coche en la parrilla en al aviso de 20 segundos, debe salir de boxes (o desde el lugar acordado) después que todos coches le hayan sobrepasado. La salida será al sonido del bocinazo. Una vez haya terminado el tiempo de carrera, todos pilotos finalizarán al paso de línea de meta.

Adelantarse a la salida, supone una penalización de 15 segundos en esa final, aunque sea involuntario.

Se celebrarán 3 finales por grupo. En cada final el piloto obtendrá tantos puntos como la posición en la que haya finalizado. De las tres Finales, se tendrán en cuenta las dos mejores en puntuación (cuantos menos puntos, mejor resultado se obtiene). Los empates se resolverán primero atendiendo a la mejor puntuación de entre las dos mejores finales y si el empate continúa se resolverá teniendo en cuenta el resultado en vueltas y tiempo de la mejor de esas dos finales. Mejor será la posición en el Ranking Final cuantos menos puntos tenga el piloto. Si por la circunstancia que fuere tan solo pueden celebrarse 2 finales, contará la mejor para cada piloto (será el mínimo para que la carrera sea válida).

En el caso de que algún piloto no haya hecho clasificatorias, se le incluirá en el ultimo grupo de finales, en la ultima posición.

## 14) EN CASO DE LLUVIA O DECLARARSE LA PISTA HÚMEDA

En caso de que esté lloviendo, no se disputará la clasificatoria o final correspondiente y según el horario, se podrá escoger si descartarla o hacerla más tarde. En caso de haber charcos dentro de la pista (no zonas muertas), la carrera estará condicionada a que no supongan peligro para los coches. Si a humedad o agua en pista produce spray y moja los componentes electrónicos, no se disputará la clasificatoria o final. En el caso de haber charcos o

acumulaciones de agua que puedan eliminarse, todos pilotos tomarán parte en el cometido.

La pista se declarará húmeda cuando el Organizador de la modalidad o la persona a quien este designe, lo estime oportuno por las condiciones deslizantes de la misma. Durante las mangas se procurará que todos pilotos estén en igualdad de condiciones y pueden descartarse clasificatorias que supongan una clara ventaja por las condiciones secas de la pista. En el caso de finales, puesto que todos de la final corren en las mismas condiciones, no habrá modificación en los resultados.

La carrera se trasladará de fecha si no puede realizarse debido a la climatología. Se recuerda que para que la carrera sea válida, deberán haberse celebrado al menos dos finales. Si la prueba no puede terminarse, se trasladará y se celebrará desde el principio sin resultados previos.

## 15) MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO

En todos aquellos apartados no dispuestos en el presente reglamento, el delegado de la modalidad (o persona designada por el), tiene potestad para elegir la medida más adecuada, atendiendo a los criterios lógicos de la modalidad y automodelismo.

## ANEXO A – Reglamento técnico

- **Chasis:** Tamiya TT-01, TT-01E o TT-02
  - Ha de estar montado de acuerdo con el manual listado a continuación:
    - TT-01 <https://www.tamiya.com/english/rc/rcmanual/tt01.pdf>
    - TT-01E [https://www.tamiya.com/english/rc/rcmanual/tt01\\_type\\_e.pdf](https://www.tamiya.com/english/rc/rcmanual/tt01_type_e.pdf)
      - Paso 8, montar en configuración estrecha ( Wide tread prohibido)
      - Paso 25. Se permite no montar la pieza D8
    - TT-02 <https://www.tamiya.com/english/rc/rcmanual/tt02.pdf>
      - Ha de montarse en altura y ancho standard, según se muestra en la pagina 4. Puede montarse en batalla corta, si la carrocería lo exige.
      - Paso 28, se permite no montar las piezas D8 y D7
  - No se puede modificar ni recortar ninguna de las piezas, con la excepción de la zona del alojamiento de la batería en el chasis, para facilitar el acople de esta. De igual manera, se permite intercalar espaciadores entre los postes del soporte de la batería y el chasis para facilitar el acople de la batería.
  - **Prohibida cualquier opción excepto:**
    - Rodamientos (Prohibidos cerámicos).
    - Salvaservos
    - Tornillería, mientras sea de acero. Prohibido titanio y aluminio
  - Prohibido bloquear los diferenciales. Han de tener una acción suave
- **Motor:** Hobbywing JUSTOCK 3650SD G2.1 17.5T ref. 30408011. No se permite modificación alguna en el motor
- **Ratio máximo:**
  - **TT-01/E:** Piñón 22 dientes / Corona 61 dientes (incluida en el kit)
  - **TT-02:** Piñón 25 dientes / Corona 70 dientes (incluida en el kit)
- **Variador:** Tamiya TBLE-02S #45057 (suministrado en el kit) o variador libre en modo blinky, no timing, con cables de sección máxima 14 AWG
- **Ruedas:** Aditivos y calentadores prohibidos. Prohibido aplicar pegamento en cualquier parte del neumático que no sea la unión con la llanta
  - Euro Truck: Tamiya #51589, sin inserciones, montadas en llanta Tamiya #51588 y/o #54741. Se pueden utilizar llantas para M-chassis, siempre y cuando no sean lenticulares



- Turismos: RIDE 26072. Adicionalmente, se permiten las ruedas incluidas en el kit Tamiya #50454. Debe entender el piloto, que son ruedas de prestaciones muy inferiores a las RIDE.
  
- **Carrocería:**
  - **EuroTruck:**
    - Tamiya #51606 Hahn Racing MAN TGS (incluida en el kit #58632)
    - Tamiya Reinert racing MAN TGS incluida en el kit #58642
    - Tamiya #51613 Buggyra Fat Fox (incluida en kit #58661)
    - Bitty Design IRON (prohibido aleron)
  
  - **Turismos:** Recogidas en Anexo B. Como norma general, si esta homologada por EFRA y/o no es una reproducción de un coche real, queda prohibida. Habrá de estar recortada por la línea marcada, y con el alerón de serie.
  
- **Batería:**
  - Li-po o Ni-Mh
  - Capacidad máxima: 4.300 mah
  - Descarga máxima: 40C
  - Ha de cargarse a 1C máximo

## ANEXO B – Listado carrocerías permitidas

- Protoform
  - 1557-30 – Chevrolet Corvette C7.R
  - 1543-30 – Cadillac ATS-V R
  - 1544-30 – Chevy Camaro Z/28
  - 1563-25 – Chevrolet Corvette
  - 1565-25 – Europa
  - 1550-25 – Ford GT
  
- ABC Hobby
  - #66086 Civic Type R EK9
  - #66124 Integra Type-R
  - #66095 Mazda Savanna Coupe GT
  - #66092 Lancer Evo III
  - #66081 Skyline PCG120
  - #66088 Skyline 2000 GT-R
  - #66093 Skyline HT2000
  - #66098 Skyline R-30
  - #66122 Fairlady Z
  - #66123 Fairlady Z Z31
  - #66129 Skyline HT2000GT
  - #66130 Leopard
  - #66137 180SX

- #66137 S13 Silvia
- #66139 BRZ
- #66087 MR2
- #66096 A70 Supra
- #66131 S130
- #66132 HT2000 GT-R
- #66133 Skyline 2000
- #66134 Skyline HT2000
- #66135 S130
- #66136 KPGC110
  
- Tamiya
  - #51150 Impreza
  - #51563 NSX
  - #51593 Impreza sedan
  - #51608 Yaris
  - #51614 Ford Mustang GT4
  - #51615 Audi quattro
  - #51421 Civic
  - #51407 240Z
  - #51428 370Z
  - #51526 Ferrari 458
  - #51392 Ferrari F12
  - #51544 LaFerrari
  - #51541 TRD 86
  - #51586 NSX
  - #50927 Lancer Evo VII
  - #84355 037
  - #51401 Delta
  - #51270 RX-7
  - #51376 Lancer Evo X
  - #51258 Silvia
  - #51246 GT-R R34
  - #51340 GT-R R35
  - #51516 R390 GT1
  - #51365 GT-R R32
  - #51582 RC-F SuperGT
  - #51543 911 RSR
  - #51336 911 GT3
  - #51517 BRZ
  - #51575 BRZ superGT
  - #51289 Impreza 07
  - #51364 Impreza 08
  - #51453 GT-R R35 GT3
  - #51622 Supra 2019
  - #51494 GT86
  - #51291 Supra
  - #51473 Scirocco
  - #51584 Motul GT-R SuprGT

- #51477 Celica LB
- #51590 AMG GT3
- #51519 AMG GT3
- #51431 Civic R3
- #51447 HSV010
- #51476 Celica Gt-four
- #51155 155
- #51534 SLS Gt3
- #51561 Capri
- #51542 capri
- #84229 vectra
- #51497 Golf
- AMG C-Class DTM
- 190 DTM
  
- Bittydesign Agata BDGT-190AGT
  
- Blitz EK9
  
- Killerbody
  - Lancer Evo X
  - Camaro
  - Corvette GT2
  - Delta integrale
  - Stratos
  - Alfa TZ3
  - Alfa 2000 GTAm
  - Alfa 155 GTA
  - Alfa 75 Turbo
  - Delta integrale 16v
  - Beta Montecarlo
  - Alfa 33
  - Alfa SZ
  - Alfa giuletta
  - Toyota 86
  - Subaru BRZ
  - Skyline BNR34
  - Lexus RC F
  - Skyline R31
  - Skyline 1980 Turbo
  - Skyline 1977
  - BRZ R&D
  
- HPI
  - 105017 Sprinter trueno coupe
  - 17205 Impreza
  - 17209 Trueno

- 17214 levin
- 17218 350Z
- 30729 levin coupe
- 30731 Soarer
- 7312 Impreza 98
- 7327 GTR R34
- 7335 911 996
- 7340 Celica
- 7352 M3
- 7385 350Z
- 7399 Impreza
- 103886 350Z
- 105344 Focus RS
- 106108 Mustang 2011
- 106940 Scion Tc
- 108370 911 GT3
- 109385 S13
- 113122 Mustang
- 116534 Mustang 2015
- 17502 Pantera
- 17503 Corvette
- 17504 Mustang GT-R
- 17505 Impreza 2004
- 17515 Skyline R32
- 17518 350Z
- 17524 Soarer
- 17525 Impreza
- 17527 911 997
- 17530 Silvia
- 17538 GT-R R35
- 17539 Supra
- 17540 M3 E30
- 17541 911 GT3
- 17542 IS F
- 17543 Camaro
- 17544 Alfa 8c
- 17548 M3 GT2 E92
- 7049 impreza 98
- 7412 Focus
- 7418 911 996 GT3
- 7427 R34
- 7435 911 turbo 996
- 7440 Celica
- 7452 M3
- 7458 Impreza 2001
- 7467 R34 GTr
- 7485 350Z
- 7495 ford GT
- 7487 carrera GT

- 7499 Impreza
- 104926 mustang '66
- 107201 78 firebir
- 109930 69 mustang
- 118010 68 camaro
- 17519 66 mustand
- 17526 67 Corvette
- 17531 69 camaro
- 17546 70 Mustang

- Matrixline

- BMW Z4
- Focus
- Golf GTI
- Impreza WRX10
- GT-R R35 GT
- S15
- Impreza WRX-9
- Lexus LFA
- Honda HSV-10
- Aston Martin DBR9
- Viper SRT10
- Nissan DR86
- Nissan DM13
- Toyota Trueno
- Civi type-r
- BMW M3
- Skyline GTSR
- Nissan Cedric
- Ferrari 599X
- Honda CRZ
- VW scirocco
- AMG C-Coupe
- Audi R8
- RE M7
- RX-7
- Honda NSX
- Lexus SC430
- Gallardo
- Lancer evo 9
- SLS AMG